JOBS 4ALL

Ενίσχυση της Απασχολησιμότητας και των Βασικών Ικανοτήτων των Νεαρών Ατόμων με Αναπηρία μέσω του Ψηφιακού Μετασχηματισμού και του Εκσυγχρονισμού της Συμβουλευτικής Νέων

Πακέτο Ικανοτήτων για Συμβούλους Νέων/Εκπαιδευτές Που Δουλεύουν με Νεαρά Άτομα με Αναπηρία

Ενότητα 3: Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις του JOBS4ALL

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της έκδοσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Αριθμός έργου: 2021-2-EL02-KA220-YOU-000049207

Funded by the European Union

Η Κοινοπραξία JOBS4ALL

Η κοινοπραξία αποτελείται από 7 οργανισμούς, από 5 χώρες, ο καθένας με τη δική του εμπειρία και τομέα εξειδίκευσης.

Ο στόχος τους είναι να παρακινήσουν τους ανθρώπους να γίνουν ενεργοί πολίτες των κοινοτήτων τους και να διευρύνουν τους ορίζοντές τους.

DEMOKRITOS NATIONAL CENTRE FOR SCIENTIFIC RESEARCH	Emphasys CENTRE	MetropolisNet European network of local development partnerships in metropolitan areas	APPDA Coimbra	Zespół Szkół Specjalnych im. Janiny Porazińskiej w Ignacowie	2ο ΕΠΑΛ ΑΓΙΑΣ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ	LC YOUTH
Ελλάδα	Κύπρος	Γερμανία	Πορτογαλία	Πολωνία	Ελλάδα	Κύπρος

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

Ενότητα 01
4 Ώρες

Κατευθυντήριες Γραμμές για τη Μεθοδολογία του Προγράμματος JOBS4ALL.

Ενότητα 02
14 Ώρες

Εκπαιδευτικό Πακέτο JOBS4ALL.

Ενότητα 03
8 Ώρες

Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις του JOBS4ALL.

Ενότητα 04
4 Ώρες

Παρακολούθηση & Αξιολόγηση μέσω Open Badges.

Funded by the European Union

Ενότητα 3:

Κατευθυντήριες γραμμές για το Παιχνίδι Προσομοιώσεων VR του JOBS4ALL

Μπορείτε να βρείτε το παιχνίδι VR εδώ: https://jobs4all-project.eu/pr3/

Funded by the European Union

Παιχνίδι Προσομοίωσης Εικονικής Πραγματικότητας (VR)

Το Παιχνίδι Προσομοίωσης Εικονικής Πραγματικότητας (VR) είναι ουσιαστικά το παιχνίδι, όπου τα Νεαρά Άτομα με Αναπηρία θα προσομοιώσουν τις 3 επιλεγμένες θέσεις εργασίας-επαγγέλματα με στοιχεία δεξιοτήτων απασχολησιμότητας και θεμάτων υγιεινής, υγείας και ασφάλειας σε ένα οπτικά διεγερτικό περιβάλλον.

Το Παιχνίδι VR είναι διαθέσιμο στις γλώσσες όλων των εταίρων και χωρίζεται σε 3 επίπεδα δυσκολίας (Αρχαρίων, Ενδιάμεσο και Προχωρημένο). Οι χρήστες μπορούν ελεύθερα να πλοηγηθούν από το ένα περιβάλλον εργασίας στο άλλο και να δοκιμάσουν και τις 110 διαφορετικές διαδραστικές δραστηριότητες βασισμένες σε σύντομα σενάρια (10 δραστηριότητες βάσει σεναρίων για κάθε επίπεδο εκμάθησης) που έχουν σχεδιαστεί ειδικά για αυτό το παιχνίδι.

Το παιχνίδι VR προσομοιώνει τις 3 θέσεις εργασίας με τη χρήση avatars (προσωποποιημένων εικονικών χαρακτήρων) που πλοηγούνται σε διαφορετικά εργασιακά περιβάλλοντα και καταστάσεις και προσπαθούν να ολοκληρώσουν τις διάφορες εργασίες-δραστηριότητες ακολουθώντας, καθ' όλη τη διάρκεια, ηχητικές και γραπτές οδηγίες. Μετά την επιτυχή ολοκλήρωση μιας εργασίας, λαμβάνουν ένα συγχαρητήριο μήνυμα έτσι ώστε να ενισχυθεί η ενασχόλησή τους τόσο με το παιχνίδι όσο και με το πρόγραμμα.

Funded by the European Union

Προτεινόμενος Εξοπλισμός: Meta Quest 3

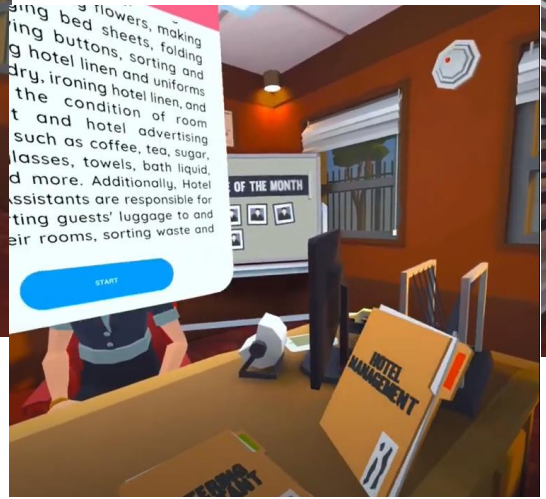
Ο **προτεινόμενος εξοπλισμός** για το Παιχνίδι VR είναι το Meta Quest 3: https://www.meta.com/quest/quest-3/

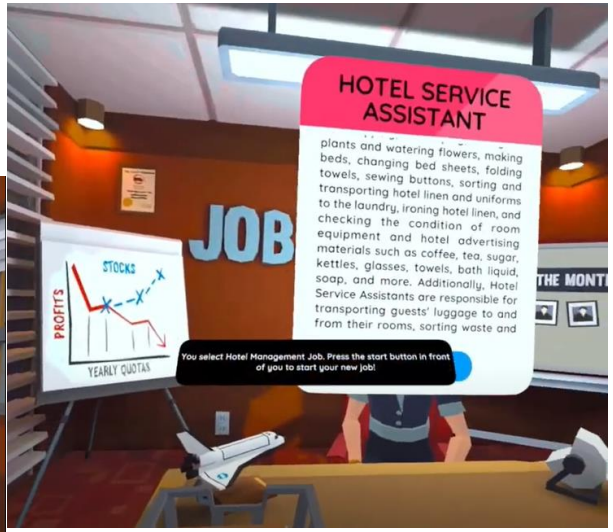
Τι περιλαμβάνεται:

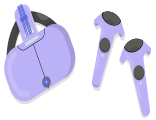
1. Meta Quest 3 Headset με ρυθμιζόμενο προ-εγκατεστημένο Standard Facial Interface (Τυπική Διεπαφή Προσώπου)
2. 2 χειριστήρια Touch Plus Controllers με λουράκια για τους καρπούς και 2 Μπαταρίες AA
3. Καλώδιο Φόρτισης και Φορτιστής

Funded by the European Union

Αυτό είναι το Παιχνίδι VR!







Funded by the European Union

Παιχνίδι Προσομοίωσης Εικονικής Πραγματικότητας (VR)

Κατεβάστε το Jobs4All VR Παιχνίδι Προσομοίωσης εδώ:

Τελευταία Έκδοση 1.9.8 (για Meta Quest 2 & 3)
Τελευταία Έκδοση (για Oculus Rift S)

Παρακαλούμε λάβετε υπόψη ότι θα χρειαστείτε την εφαρμογή SideQuest για να μεταφορτώσετε το αρχείο APK στο headset Meta Quest VR.

Μπορείτε να βρείτε περισσότερες πληροφορίες για το SideQuest εδώ: https://sidequestvr.com/

Funded by the European Union

Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις VR

- **Προετοιμασία και Προσανατολισμός**
  - Ψηφιακός γραμματισμός: Διεξαγωγή προετοιμασίας των ρυθμίσεων προσανατολισμού έτσι ώστε να εξοικειωθούν οι συμμετέχοντες με την τεχνολογία VR, τον χειρισμό και τα μέτρα ασφαλείας.
  - Να δίνετε προσοχή στους συμμετέχοντες που ίσως χρειάζονται επιπλέον υποστήριξη ή παραμετροποίηση κατά την εμπειρία τους με το παιχνίδι VR.

- **Εισαγωγή στην Εκπαίδευση με VR και τους Στόχους του Προγράμματος**
  - Να εξοικειώσετε τους άλλους συμβούλους νέων με το παιχνίδι VR και με το ρόλο του στην επίτευξη των στόχων του προγράμματος.
  - Να παράσχετε μια επισκόπηση του παιχνιδιού VR, του σκοπού του και του τρόπου με τον οποίο συμβαδίζει με το ευρύτερο JOBS4ALL πρόγραμμα.

Funded by the European Union

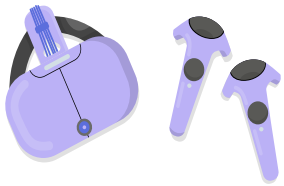
Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις VR

- **Εκπαίδευση στην Προσβασιμότητα και στην Συμπερίληψη**
  - Εξερευνήστε τις δυνατότητες προσβασιμότητας στο παιχνίδι VR.
  - Να παρέχετε καθοδήγηση σχετικά με τεχνικές διευκόλυνσης της ενσωμάτωσης, έτσι ώστε να καλύπτονται διαφορετικές ανάγκες.

- **Πλοήγηση στο Περιβάλλον VR**

  Εξερεύνηση στην Πράξη:
  - Να αφήσετε τους άλλους συμβούλους νέων να βιώσουν το VR περιβάλλον μόνοι τους.
  - Να παρέχετε συμβουλές για την ομαλή πλοήγηση στο περιβάλλον VR.
  - Αντιμετώπιση Προβλημάτων

    Αντιμετώπιση κοινών προβλημάτων και τεχνικές αντιμετώπισης προβλημάτων.



Funded by the European Union

Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις VR

- **Κατανόηση του Περιεχομένου του VR Παιχνιδιού**
  - Βοηθήστε τους άλλους συμβούλους νέων να κατανοήσουν το περιεχόμενο του VR παιχνιδιού και πώς συμβαδίζει με τις δεξιότητες απασχολησιμότητας.
  - Εξερευνήστε βασικά σενάρια και προκλήσεις του VR παιχνιδιού που συνδέονται με το Πλαίσιο Ικανοτήτων
  - Συζητήστε πώς το περιεχόμενο VR συμβαδίζει με το Πλαίσιο Ικανοτήτων.

Funded by the European Union

Κατευθυντήριες Γραμμές για τις Προσομοιώσεις VR

- **Τεχνικές Διευκόλυνσης**
  - Εκπαιδεύστε τους συμβούλους νέων σε αποτελεσματικές **τεχνικές διευκόλυνσης** έτσι ώστε να καθοδηγούν τους συμμετέχοντες στην εμπειρία τους με το VR παιχνίδι.

- **Πρακτική Εξάσκηση και Ανατροφοδότηση**
  - Δώστε στους συμβούλους νέων πρακτικές ασκήσεις διευκόλυνσης στην χρήση του VR παιχνιδιού και προσφέρετέ τους εποικοδομητική ανατροφοδότηση.
  - **Καθοδηγούμενες Πρακτικές Ασκήσεις:** Οργανώστε πρακτικές ασκήσεις στις οποίες οι σύμβουλοι νέων καθοδηγούν ο ένας τον άλλον στην χρήση του VR παιχνιδιού - **μεθοδολογία peer to peer**

Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

- Το VR Παιχνίδι δεν έχει υπάρχει επίσημα στο Quest Store, οπότε θα πρέπει **να το εγκαταστήσετε από άλλη πηγή**.

Θα χρειαστείτε:

1. Τη Συσκευή Quest 2 ή 3
2. Ένα Καλώδιο Usb
3. Την εφαρμογή Meta Quest στο Smartphone σας

Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

❖ Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. **Ενεργοποιήστε τη Λειτουργία για Προγραμματιστές (Developer mode) στο Quest 3.**
   1.1. Συνδέστε το Quest 3 στον υπολογιστή σας με ένα καλώδιο USB.
   1.2. Μεταβείτε στο oculus.dashboard.com και Εγγραφείτε (Sign Up) με τον λογαριασμό σας στο Meta
   1.3. Θα σας ζητηθεί να δημιουργήσετε ένα Όνομα Οργανισμού (Organisation Name). Χρησιμοποιήστε ένα διαθέσιμο όνομα. Μπορείτε να εισάγετε όποιο όνομα επιθυμείτε.
   1.4. Επιλέξτε τον έλεγχο ταυτότητας δύο παραγόντων (two factor authentication) για να ενεργοποιήσετε το Quest 3
   1.5. Ανοίξτε την εφαρμογή Meta Quest στο τηλέφωνό σας. Μεταβείτε στο: Menu->Devices->Headset Settings->Enable Developer Mode
2. **Κατεβάστε και εγκαταστήστε στον υπολογιστή σας την εφαρμογή SideQuest** από το: https://sidequestvr.com/

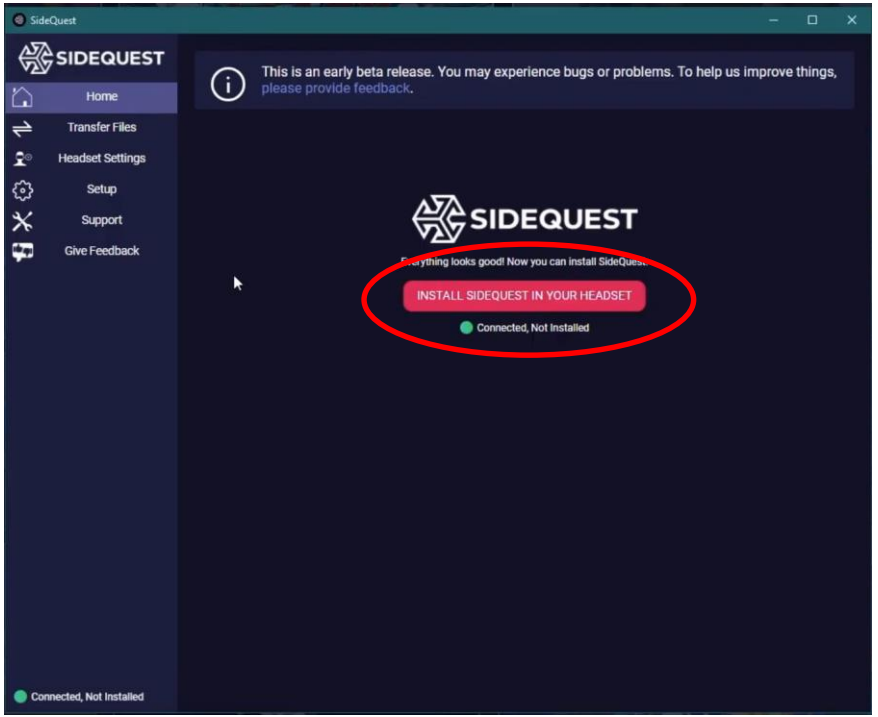
Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

3. **Ανοίξτε και τρέξτε την εφαρμογή SideQuest** και:

3.1 Συνδέστε τη συσκευή Quest VR μέσω του καλωδίου USB (αν δεν το έχετε κάνει ήδη). Θα δείτε στο πρόγραμμα τη συνδεδεμένη συσκευή να γίνεται πράσινη.

3.2 Πατήστε το κουμπί «INSTALL SIDEQUEST ON YOUR HEADSET» (Εγκατάσταση του SideQuest στο headset)



Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

4. **Σύνδεση του λογαριασμού SideQuest με την εφαρμογή σας**.

4.1. Φορέστε το Quest Headset και μεταβείτε στις Εφαρμογές. Επιλέξτε ΟΛΕΣ οι εφαρμογές και μεταβείτε στις Άγνωστες Πηγές.

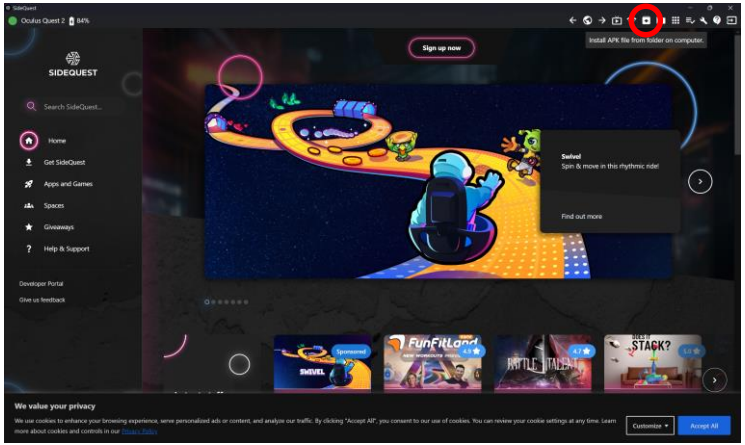
4.2. Από εδώ θα επιλέξετε την εφαρμογή SideQuest και θα σας δοθεί ένας συγκεκριμένος κωδικός.

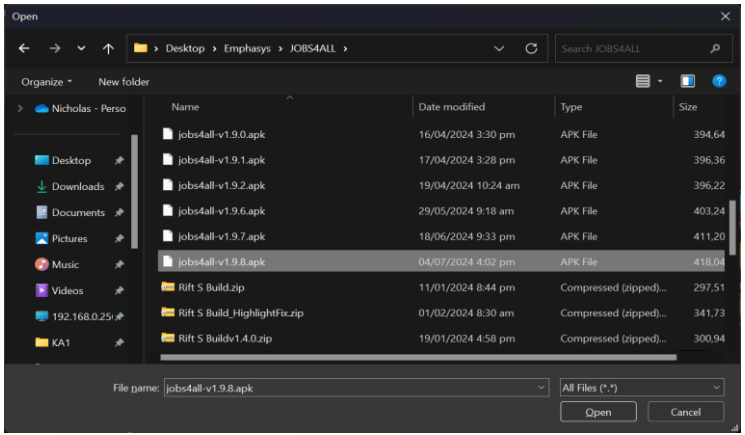
4.3. Επισκεφθείτε το sdq.st/link, καταχωρήστε τον κωδικό που σας δόθηκε και κάντε κλικ στο «Link App» (Σύνδεση Εφαρμογής).

Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

5. **Κατεβάστε το παιχνίδι στη συσκευή Quest Headset**
5.1. Κατεβάστε το παιχνίδι από εδώ:
https://jobs4all-project.eu/pr3/
5.2. Βεβαιωθείτε ότι το Quest Headset είναι ενεργοποιημένο και συνδεδεμένο μέσω καλωδίου USB με τον υπολογιστή σας.
5.3. Εκτελέστε το πρόγραμμα SideQuest στον υπολογιστή σας.
5.4. Πατήστε το εικονίδιο «Install apk file from my computer» (Εγκατάσταση αρχείου apk από τον υπολογιστή μου).
5.5. Βρείτε και επιλέξτε το αρχείο apk Jobs4All από τη λίστα των αρχείων και πατήστε άνοιγμα για να το κατεβάσετε στο headset.





Funded by the European Union

Εγκατάσταση του JOBS4ALL VR Παιχνιδιού

6. **Έναρξη του Παιχνιδιού**

6.1. Από το headset μεταβείτε στο: Library->Applications->Unknown Sources για να βρείτε το παιχνίδι Jobs4All. Πατήστε πάνω του για να ξεκινήσετε το παιχνίδι.

Προτείνουμε στους νέους παίκτες που δεν έχουν χρησιμοποιήσει ποτέ το Quest VR, πριν παίξουν το παιχνίδι, να ξεκινήσουν με την εισαγωγική εφαρμογή «First Steps» για να εξοικειωθούν με τον χειρισμό και το περιβάλλον χρήστη.

Funded by the European Union

Παίζοντας το JOBS4ALL VR Παιχνίδι

1. Από την Αρχική Οθόνη μπορείτε να επιλέξετε τη γλώσσα που επιθυμείτε

Funded by the European Union

Παίζοντας το JOBS4ALL VR Παιχνίδι

2. Αν είναι η πρώτη φορά που παίζετε, συνιστάται να μην παραλείψετε τις οδηγίες καθώς περιλαμβάνουν τις βασικές λειτουργίες του παιχνιδιού

Funded by the European Union

Παίζοντας το JOBS4ALL VR Παιχνίδι

3. Μπορείτε να επιλέξετε τον τύπο της εργασίας πάνω στον οποίο επιθυμείτε να εκπαιδευτείτε πιάνοντας τον σχετικό φάκελο και τοποθετώντας τον στον δίσκο.

Είναι διαθέσιμοι 3 τύποι εργασιών:

- Βοηθός Αποθήκης
- Βοηθός Εστίασης
- Βοηθός Ξενοδοχειακών Υπηρεσιών

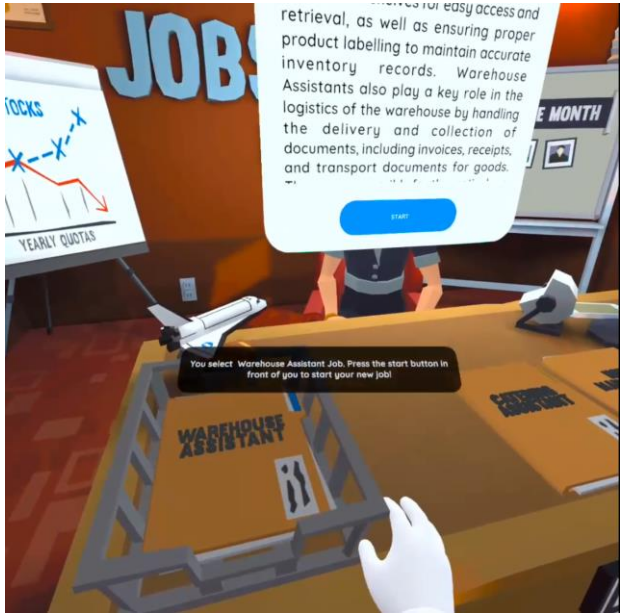
Funded by the European Union

Παίζοντας το JOBS4ALL VR Παιχνίδι

4. Μπορείτε να αλλάξετε τη Γλώσσα του παιχνιδιού πατώντας το κουμπί με τις 3 γραμμές στο αριστερό χειριστήριο.
Επιπλέον, από τις Ρυθμίσεις μπορείτε να αλλάξετε το ύψος του χαρακτήρα.
Τέλος, από το ίδιο μενού, μπορείτε να κλείσετε το παιχνίδι.

Funded by the European Union

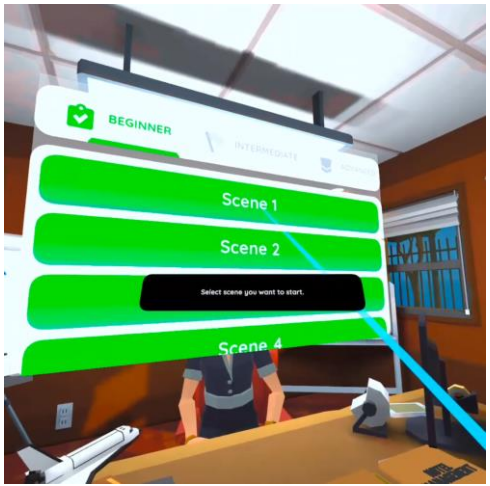
Παίζοντας το JOBS4ALL VR Παιχνίδι



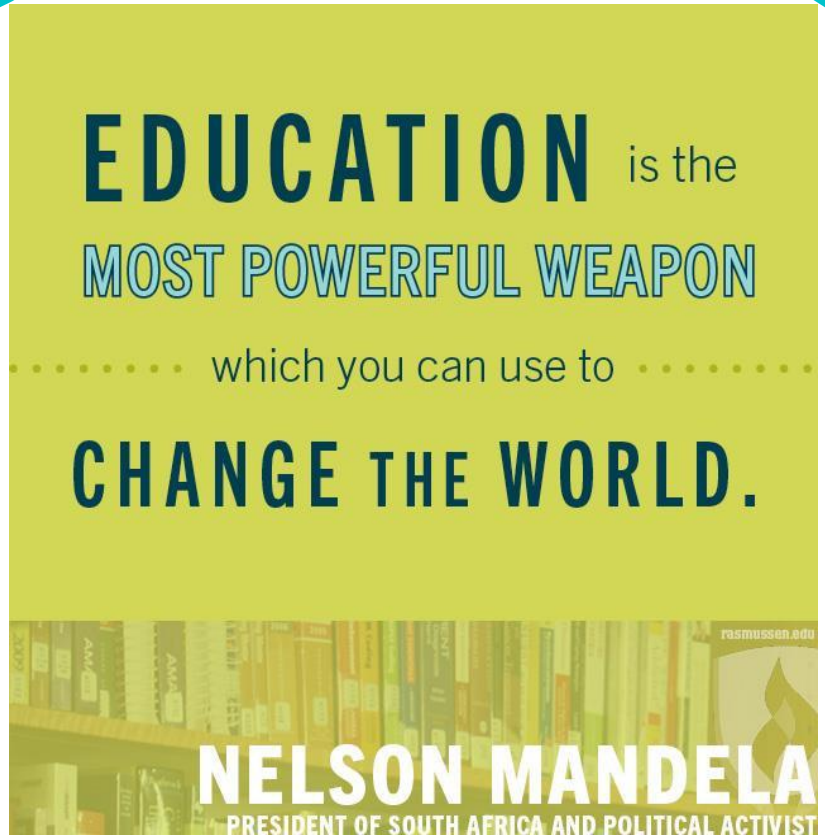
5. Όταν επιλέξετε τη θέση εργασίας που επιθυμείτε, κάντε κλικ στο κουμπί Έναρξη.
Θα εμφανιστεί μια λίστα με τις διαθέσιμες σκηνές.
Τα σενάρια χωρίζονται σε τρεις κατηγορίες:

- Αρχάριων
- Ενδιάμεσο
- Προχωρημένο

Επιλέξτε τη σκηνή που επιθυμείτε και ακολούθως “έναρξη” και θα μεταφερθείτε στο συγκεκριμένο σενάριο!



Funded by the European Union



Funded by
the European Union

Πηγές

Council of the European Union. (2016, November 23). Outcomes of proceedings - Promoting new approaches in youth work to uncover and develop the potential of young people. Council of the European Union.
Retrieved from:
http://data.consilium.europa.eu/doc/document/ST-14277-2016-INIT/en/pdf
Finkelstein, J., Knight, E., & Manning, S. (2013). The Potential and Value of Using Digital Badges for Adult Learners (Final Report). Washington, DC: American Institutes for Research.
Retrieved from:
https://lincs.ed.gov/publications/pdf/AIR_Digital_Badge_Report_508.pdf
Open Badges. IMS Global Learning Consortium.
Retrieved from:
https://openbadges.org/
Bryan Mathers, 2016, Open Badges
Retrieved from:
https://bryanmmathers.com/open-badges-data-inside/
Papadimitriou, Sofia & Niari, Maria. (2019). Open Badges as Credentials in Open Education Systems: Case Studies from Greece and Europe. 49-63.
Kyle Clements, Richard E. West and Enoch Hunsaker, Getting Started with Open Badges and Open Microcredentials, International Review of Research in Open and Distributed Learning Volume 21, Number 1, 2020.
Retrieved from:
https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1240709.pdf

Funded by the European Union

Πηγές

What Are Open Badges? 2017.
Retrieved from:
https://badge.wiki/wiki/What_Are_Open_Badges%3F
A comprehensive guide to digital badges. A Free Resource from Accredible.Com
Retrieved from:
https://www.accredible.com/wp-content/uploads/2018/07/A-Comprehensive-Guide-to-Digital-Badges-Accredible.pdf
Digital Badging: An Introduction and Guide to Getting Started
Retrieved from:
https://www.ca-ilg.org/sites/main/files/file-attachments/digital_badging.pdf?1524597358
Developer's Guide to Issuing Open Badges 2.0, Concentric Sky
Retrieved from:
https://www.concentricsky.com/articles/detail/developers-guide-to-issuing-open-badges-2.0
Open Badges 2.0 Implementation Guide, IMS Final Release, 2018.
Retrieved from: https://www.imsglobal.org/sites/default/files/Badges/OBv2p0Final/impl/index.html
Open Badges v2.0, IMS Final Release
Retrieved from: https://www.imsglobal.org/sites/default/files/Badges/OBv2p0Final/index.html
About Open Badges. Open Badges Organization
Retrieved from:
https://openbadges.org/about/
Digital Badges as Effective Assessment Tools, 2014. Purdue University
Retrieved from:
https://learningoutcomesassessment.org/documents/Parker_Assessment_in_Practice.pdf

Funded by the European Union

Πηγές

Brandye Barrington, "Digital Badges Are Now an Essential Tool for Employers and Candidates Alike,
Retrieved from:
https://blogs.oracle.com/certification/digitalbadges-are-now-an-essential-tool-for-employersand-candidates-alike
Badging is the New Assessment with Lewis & Clark College
Retrieved from:
https://www.instructure.com/portfolium/badging-is-the-new-assessment
Gamification in Education Stats:
Retrieved from:
https://www.learndash.com/gamification-in-education-stats/
A Guide to Writing Open Badge Metadata:
Retrieved from:
https://badge.wiki/wiki/A_Guide_to_Writing_Open_Badge_Metadata
About Open Badges:
Retrieved from:
https://openbadgefactory.com/en/about-open-badges/#:~:text=Open%20Badges%20are%20created%20and,whom%20and%20on%20what%20basis
Davis, K., & Singh, S. (2015). Digital badges in afterschool learning: Documenting the perspectives and experiences of students and educators. Computers & Education, 88, 72-83.
Retrieved from:
https://doi.org/10.1016/j.compedu.2015.04.011

Funded by the European Union

Πηγές

Gibson, D., Coleman, K., & Irving, L. (2016). Learning journeys in higher education: Designing digital pathways badges for learning, motivation and assessment. In D. Ifenthaler, N. Bellin-Mularski, & D.-K. Mah (Eds.), Foundation of digital badges and micro-credentials (pp. 115-138). Cham, Switzerland: Springer International Publishing.

Gibson, D., Ostashewski, N., Flintoff, K., Grant, S., & Knight, E. (2015). Digital badges in education. Education and Information Technologies, 20, 403–410.

Retrieved from:

https://doi.org/10.1007/s10639-013-9291-7

https://openbadges.org/

https://support.mozilla.org/en-US/kb/why-open-badges

https://info.badgr.com/

https://openbadges.me/

https://bryanmmathers.com/hashtag/openbadges/

https://openbadges.info/

https://support.badgr.com/

https://openbadges.info/all-about-open-badge/?lang=en

https://openbadges.org/about/faq

Funded by the European Union

ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ

Μπορείτε να επικοινωνήσετε μαζί μας μέσω

Για περισσότερες πληροφορίες, παρακαλούμε επισκεφθείτε τον ιστότοπο και την Πλατφόρμα e-Learning του Προγράμματος στο:

https://jobs4all-project.eu/ | https://jobs4all.iit.demokritos.gr/

Η απασχόληση πρέπει να είναι προσβάσιμη και διαθέσιμη σε όλους.

Funded by the European Union