JOBS 4ALL

Reforçar a empregabilidade e as competências-chave dos jovens com deficiência e/ou incapacidade, através da transformação digital e modernização do trabalho juvenil

Pack de Capacitação para Trabalhadores Juvenis no Trabalho com Pessoas com Deficiência/e ou Incapacidade

Módulo 3: Orientações para as Simulações JOBS4ALL

O apoio da Comissão Europeia para a produção desta publicação não constitui um endorso dos seus conteúdos, que refletem apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nela contidas. Projeto N°: 2021-2-EL02-KA220-YOU-000049207

Funded by the European Union

O Consórsio JOBS4ALL

O consórcio é composto por 7 organizações de 5 países, cada uma com a sua própria experiência e área de especialização. O objetivo é motivar as pessoas a tornarem-se cidadãs ativas nas suas comunidades e num contexto mais amplo

DEMOKRITOS NATIONAL CENTRE FOR SCIENTIFIC RESEARCH — Grécia

Emphasys CENTRE — Chipre

MetropolisNet European network of local development partnerships in metropolitan areas — Alemanha

APPDA Coimbra — Portugal

Zespół Szkół Specjalnych im. Janiny Porazińskiej w Ignacowie — Polónia

2ο ΕΠΑΛ ΑΓΙΑΣ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ — Grécia

LC YOUTH — Chipre

ÍNDICE

Módulo 01
4 Horas

Orientações para a Metodologia do Programa JOBS4ALL

Módulo 02
14 Horas

Pack de Treino JOBS4ALL

Módulo 03
8 Horas

Orientações para as Simulações JOBS4ALL

Módulo 04
4 Horas

Monitorização & Avaliação Através de Medalhas Digitais

Funded by the European Union

Módulo 3:

Orientações para o JOBS4ALL Simulações de Jogo em RV

O jogo de RV pode ser encontrado em: https://jobs4all-project.eu/pr3/

Funded by the European Union

Realidade Virtual (RV) Jogo de Simulação

O Jogo de Simulação de Realidade Virtual (RV) é essencialmente um jogo onde os/as jovens com Deficiência e/ ou Incapacidade (YPwDs) simulam três profissões selecionadas, abordando competências de empregabilidade, higiene, saúde e segurança, num ambiente visualmente estimulante.

O jogo de RV está disponível em todas as línguas dos parceiros e é dividido em três níveis de dificuldade (Inicial, Intermédio, Avançado). Os/as participantes podem navegar livremente de um ambiente de trabalho para outro, experimentando as 110 atividades interativas curtas baseadas em cenários (10 atividades baseadas em cenários para cada nível de aprendizagem) que foram especialmente desenhadas para este jogo.

O jogo de RV simula os três tipos de trabalho usando avatares que navegam por diferentes ambientes e situações de trabalho, tentando realizar várias tarefas e atividades, seguindo orientações em áudio e texto. Ao completar uma tarefa com sucesso, recebem uma mensagem de parabéns, que incentiva o seu envolvimento.

Está disponível um manual de utilizador para dar orientações sobre como usar o jogo de RV.

Funded by the European Union

Equipamento Recomendado: Meta Quest 3

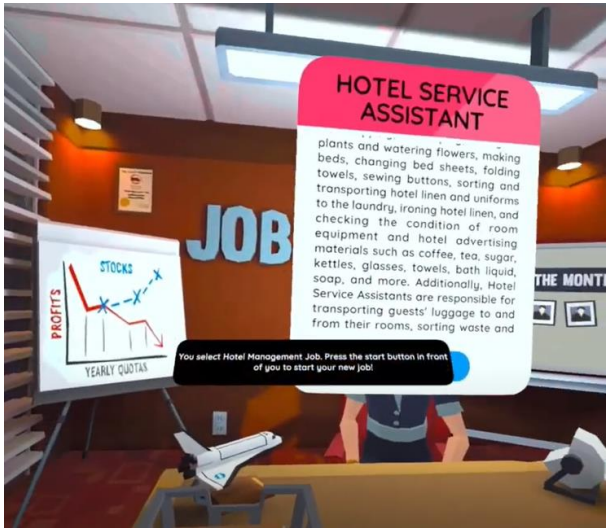
O **equipamento recomendado** para o jogo de RV é: https://www.meta.com/quest/quest-3/

O que está incluído:

1.Headset Meta Quest 3 com Interface Facial ajustável
2. 2 Controladores Touch Plus com pulseiras de pulso e 2 pilhas AA
3. Cabo de alimentação e adaptador de energia

Funded by the European Union

O Jogo de RV em Acção!



Funded by the European Union

Realidade Virtual (RV) Jogo de Simulação

Descarregue o Jogo de Simulação de RV Jobs4All aqui:

Versão mais recente 1.9.8 (Para Meta Quest 2 & 3)
Versão mais recente (Para Oculus Rift S)

Por favor, tome em consideração que precisará da aplicação SideQuest para carregar o ficheiro APK no seu headset Meta Quest VR.

Pode encontrar mais informações sobre o SideQuest aqui:
https://sidequestvr.com/

Funded by the European Union

Orientações para simulações de RV

- **Preparação e Orientação**
  - Literacia digital: Realizar sessões de orientação prévias para familiarizar os e as participantes com a tecnologia de RV, os controlos e as medidas de segurança.
  - Prestar atenção aos/às participantes que possam necessitar de apoio adicional ou de personalização nas suas experiências de RV.

- **Introdução à Formação em RV e Objetivos do Programa**
  - Familiarizar trabalhadores/as juvenis e tutores/as com o jogo de RV e o seu papel na concretização dos objetivos do programa.
  - Fornecer uma visão geral do jogo de RV desenvolvido, o seu propósito e como se alinha com o programa mais amplo JOBS4ALL.

Funded by the European Union

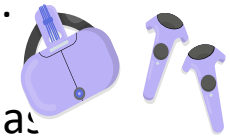
Orientações para simulações de RV

- **Formação em Acessibilidade e Inclusão**
  - Explorar as funcionalidades de acessibilidade no jogo de RV.
  - Fornecer orientação sobre técnicas de facilitação inclusiva para acomodar diversas necessidades.

- **Navegação no Ambiente de RV**

  Exploração Prática:
  - Permitir que os e as jovens tutores experimentem o ambiente da RV por si próprios.
  - Fornecer dicas para navegar de forma fluida no ambiente da RV.
  - Resolução de Problemas

    Abordar problemas comuns e técnicas de resolução de problemas



Funded by the European Union

Orientações para simulações de RV

- **Compreensão do Conteúdo do Jogo de RV**

  - Ajudar os e as jovens tutores/as a compreender o conteúdo do jogo de RV e como ele está em concordância com as competências de empregabilidade.
  - Explorar os cenários e os principais desafios do jogo de RV relacionados com o Quadro de Competências.
  - Discutir como o conteúdo de RV se alinha com o Quadro de Competências.

Funded by the European Union

Orientações para simulações de RV

❖ Técnicas de Facilitação

- ➢ Formar jovens tutores/as em **técnicas de facilitação**, eficazes para orientar os e as participantes durante a experiência de RV.

- ➢ **Prática Guiada e *Feedback*:** proporcionar a jovens tutores/as a oportunidade de praticar a facilitação do jogo de RV e fornecer *feedback* construtivo.

- ➢ Sessões de Prática Guiada: Facilitar sessões de prática onde os e as jovens tutores se orientem mutuamente através do jogo de RV - utilizando a **metodologia de educação entre pares**.

Funded by the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

- Como o jogo de RV não está oficialmente na Quest Store, o/a utilizador/a precisará de **carregar o jogo de forma externa**.

Vai ser necessário:

1. Dispositivo Quest 2 ou 3
2. Cabo USB
3. Aplicação Meta Quest no seu *Smartphone*

Funded by the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

❖ Siga os seguintes passos:

1. **Ativar o Modo de Programador no Quest 3:**

1.1. Ligue o seu Quest 3 ao computador utilizando um cabo USB.
1.2. Aceda a oculus.dashboard.com e faça o login com a sua conta Meta.
1.3. Será solicitado que crie um Nome de Organização. Use um nome que não esteja a ser utilizado. Pode ser qualquer nome que desejar.
1.4. Utilize a opção de autenticação de dois passos, para fazer a verificação do seu Quest 3.
1.5. Vá à aplicação Meta Quest no seu telefone. Acesse:
Menu -> Dispositivos -> Definições do Headset -> Ativar Modo de Programador.

2. **Descarregue e instale no seu computador a aplicação SideQuest** em: https://sidequestvr.com/

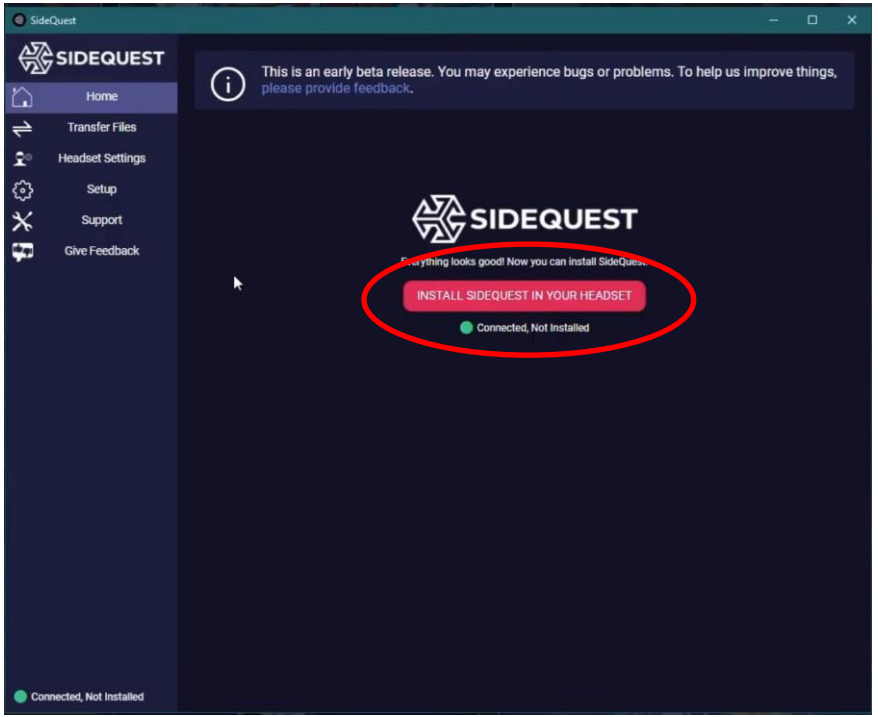
Funded by the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

3. **Execute a aplicação SideQuest** e:

3.1. Conecte o seu RV Quest com o cabo USB (se ainda não estiver ligado). O dispositivo deverá aparecer como conectado e com a luz verde na aplicação.

3.2. Clique no botão “INSTALL SIDEQUEST ON YOUR HEADSET” (INSTALAR SIDEQUEST NO SEU HEADSET).



Funded by the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

4. Ligar a conta SideQuest à sua aplicação.

4.1. Coloque o seu *Quest Headset* e vá para Aplicações. Selecione TODAS as aplicações e vá para Fontes Desconhecidas.

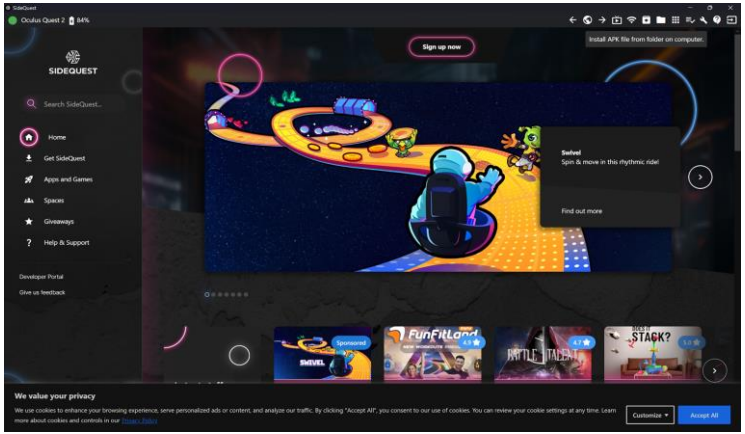
4.2. Lá, selecione a aplicação SideQuest e receberá um código específico.

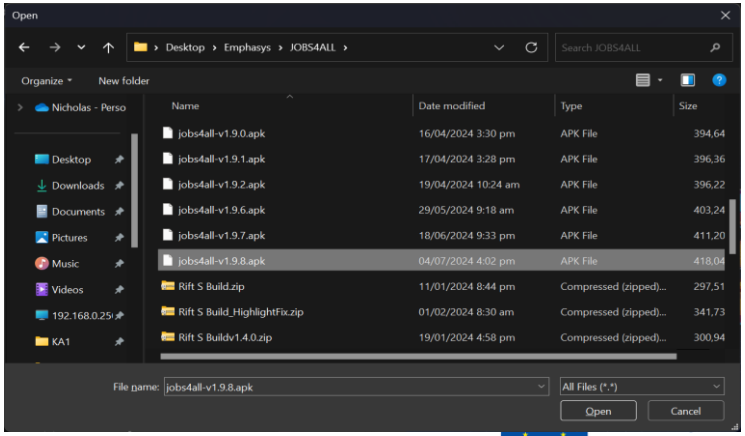
4.3. Acesse sdq.st/link, insira o código que lhe foi dado e clique em "Link App".

Funded by the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

5. **Descarregar o jogo para o *Headset Quest***
5.1. Faça o *download* do jogo em: https://jobs4all-project.eu/pr3/
5.2. Certifique-se de que o *Headset Quest* está ligado e conectado ao seu computador através de um cabo USB.
5.3. Execute a aplicação *SideQuest* no seu computador.
5.4. Clique no ícone “Install apk file from my computer” (Instalar ficheiro apk a partir do meu computador).
5.5. Encontre e selecione o ficheiro Jobs4All apk na janela do navegador e clique em abrir para fazer o download para o *headset.*





the European Union

A Instalação do Jogo de RV JOBS4ALL

6. **Jogar o jogo**

6.1. No *headset*, vá para:
Biblioteca -> Aplicações -> Fontes Desconhecidas e lá encontrará o jogo Jobs4All. Clique no ícone para iniciar o jogo.

Antes de jogar, recomendamos que os novos jogadores, que nunca usaram um *Quest VR*, experimentem a aplicação introdutória ‘First Steps’ (Primeiros Passos) para se familiarizarem com os controlos e o ambiente do utilizador .

Funded by the European Union

Jogar o JOBS4ALL RV

1. No Écran Inicial pode selecionar o Idioma a utilizar

Funded by the European Union

Jogar o JOBS4ALL RV

2. Se for a primeira vez que está a jogar o jogo, recomenda-se que não salte o tutorial, que apresenta as principais funcionalidades do jogo.

Funded by the European Union

Jogar o JOBS4ALL RV

3. Pode selecionar o tipo de trabalho para o qual gostaria de ser treinado ao pegar e colocar a pasta com o trabalho específico na bandeja. Estão disponíveis 3 tipos de empregos:

- Assistente de Armazém
- Assistente de Catering
- Assistente de Serviço de Hotel

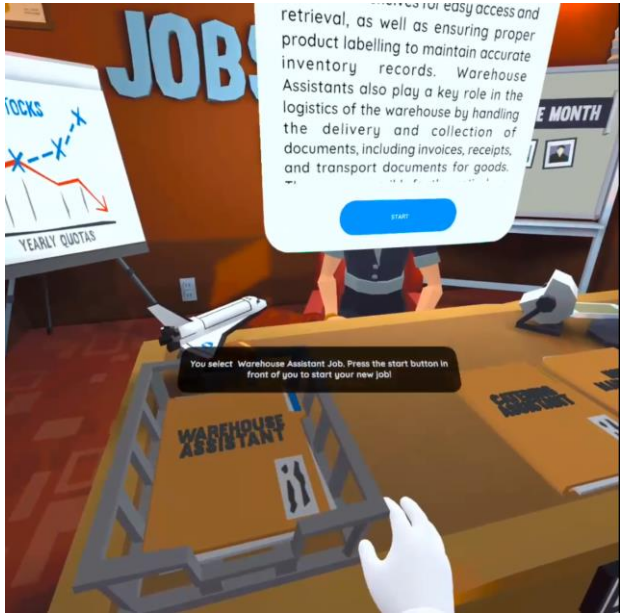
Funded by the European Union

Jogar o JOBS4ALL RV

4. Pode mudar o idioma do jogo clicando no botão com as 3 linhas no *joystick* esquerdo do equipamento RV.
Além disso, pode ajustar a altura do/a jogador/a acedendo à opção de “Definições”.
Finalmente, também pode sair do jogo a partir do mesmo menu.

Funded by the European Union

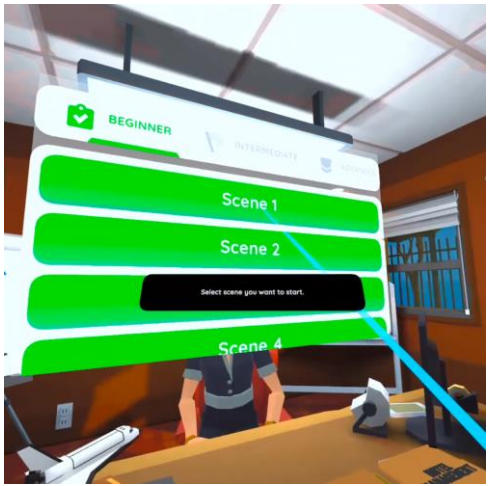
Jogar o JOBS4ALL RV



5. Depois de selecionar o trabalho preferido, clique no botão Iniciar.
Verá então uma lista das cenas disponíveis.
Os cenários estão divididos em três categorias:

- Inicial
- Intermédio
- Avançado

Selecione a cena desejada e, ao iniciar, será transferido para o cenário escolhido!



Funded by the European Union

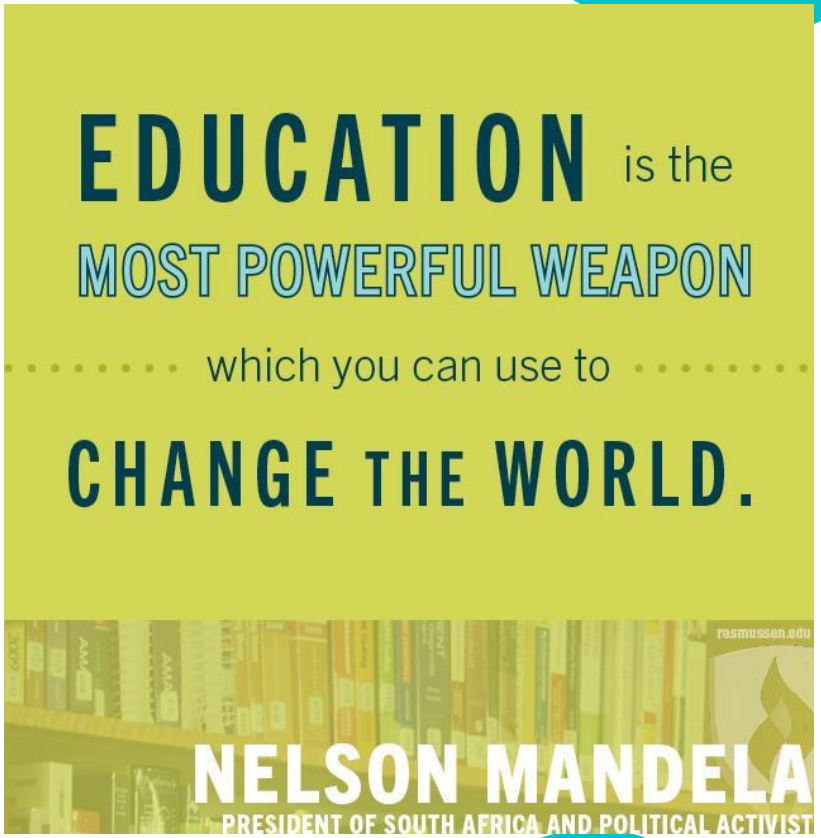
A EDUCAÇÃO é a

ARMA MAIS PODEROSA

Que podes usar para

MUDAR O MUNDO

Nelson Mandela



Funded by the European Union

Referências

Council of the European Union. (2016, November 23). Outcomes of proceedings - Promoting new approaches in youth work to uncover and develop the potential of young people. Council of the European Union.
Fontes:
http://data.consilium.europa.eu/doc/document/ST-14277-2016-INIT/en/pdf
Finkelstein, J., Knight, E., & Manning, S. (2013). The Potential and Value of Using Digital Badges for Adult Learners (Final Report). Washington, DC: American Institutes for Research.
Fontes:
https://lincs.ed.gov/publications/pdf/AIR_Digital_Badge_Report_508.pdf
Open Badges. IMS Global Learning Consortium.
Fontes:
https://openbadges.org/
Bryan Mathers, 2016, Open Badges
Fontes::
https://bryanmmathers.com/open-badges-data-inside/
Papadimitriou, Sofia & Niari, Maria. (2019). Open Badges as Credentials in Open Education Systems: Case Studies from Greece and Europe. 49-63.
Kyle Clements, Richard E. West and Enoch Hunsaker, Getting Started with Open Badges and Open Microcredentials, International Review of Research in Open and Distributed Learning Volume 21, Number 1, 2020.
Fontes::
https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1240709.pdf

Funded by the European Union

Referências

What Are Open Badges? 2017.
Fontes:
https://badge.wiki/wiki/What_Are_Open_Badges%3F
A comprehensive guide to digital badges. A Free Resource from Accredible.Com
Fontes:
https://www.accredible.com/wp-content/uploads/2018/07/A-Comprehensive-Guide-to-Digital-Badges-Accredible.pdf
Digital Badging: An Introduction and Guide to Getting Started
Fontes::
https://www.ca-ilg.org/sites/main/files/file-attachments/digital_badging.pdf?1524597358
Developer's Guide to Issuing Open Badges 2.0, Concentric Sky
Fontes:
https://www.concentricsky.com/articles/detail/developers-guide-to-issuing-open-badges-2.0
Open Badges 2.0 Implementation Guide, IMS Final Release, 2018.
Fontes:: https://www.imsglobal.org/sites/default/files/Badges/OBv2p0Final/impl/index.html
Open Badges v2.0, IMS Final Release
Fontes:: https://www.imsglobal.org/sites/default/files/Badges/OBv2p0Final/index.html
About Open Badges. Open Badges Organization
Fontes:
https://openbadges.org/about/
Digital Badges as Effective Assessment Tools, 2014. Purdue University
Fontes:
https://learningoutcomesassessment.org/documents/Parker_Assessment_in_Practice.pdf

Funded by the European Union

Referências

Brandye Barrington, "Digital Badges Are Now an Essential Tool for Employers and Candidates Alike,
Fontes:
https://blogs.oracle.com/certification/digitalbadges-are-now-an-essential-tool-for-employersand-candidates-alike
Badging is the New Assessment with Lewis & Clark College
Fontes:
https://www.instructure.com/portfolium/badging-is-the-new-assessment
Gamification in Education Stats:
Fontes:
https://www.learndash.com/gamification-in-education-stats/
A Guide to Writing Open Badge Metadata:
Fontes:
https://badge.wiki/wiki/A_Guide_to_Writing_Open_Badge_Metadata
About Open Badges:
Fontes:
https://openbadgefactory.com/en/about-open-badges/#:~:text=Open%20Badges%20are%20created%20and,whom%20and%20on%20what%20basis
Davis, K., & Singh, S. (2015). Digital badges in afterschool learning: Documenting the perspectives and experiences of students and educators. Computers & Education, 88, 72-83.
Fontes:
https://doi.org/10.1016/j.compedu.2015.04.011

Funded by the European Union

Referências

Gibson, D., Coleman, K., & Irving, L. (2016). Learning journeys in higher education: Designing digital pathways badges for learning, motivation and assessment. In D. Ifenthaler, N. Bellin-Mularski, & D.-K. Mah (Eds.), Foundation of digital badges and micro-credentials (pp. 115-138). Cham, Switzerland: Springer International Publishing.
Gibson, D., Ostashewski, N., Flintoff, K., Grant, S., & Knight, E. (2015). Digital badges in education. Education and Information Technologies, 20, 403–410.

Fontes:
https://doi.org/10.1007/s10639-013-9291-7
https://openbadges.org/
https://support.mozilla.org/en-US/kb/why-open-badges
https://info.badgr.com/
https://openbadges.me/
https://bryanmmathers.com/hashtag/openbadges/
https://openbadges.info/
https://support.badgr.com/
https://openbadges.info/all-about-open-badge/?lang=en
https://openbadges.org/about/faq

Funded by the European Union

OBRIGADO!

Contactos através:

Para mais informações, visite o Site do Projeto e a Plataforma de e-Learning em:

https://jobs4all-project.eu/ |
https://jobs4all.iit.demokritos.gr/

O Emprego deve ser acessível para todas as Pessoas.

Funded by the European Union